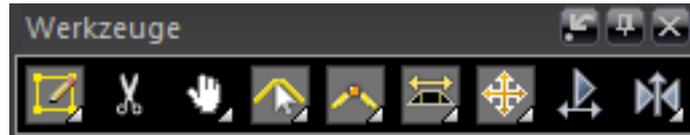


Die Werkzeugleiste von Wings 6.0



Standardeinstellung, Rückstellung durch Klick auf 

	Objekte in Timeline und Screen editieren (S)
	Objekte in nur Timeline editieren (T)
	Objekte mit einem Klick schneiden (Y)
	Pan (P)
	Pan horizontal
	Pan vertikal
	Normale Keyframes (N)
	Keyframes konstant für Objekt (C)
	Keyframes konstant ab Objekt-Beginn (B)
	Keyframes konstant bis Objekt-Ende (E)
	Geraden-Keyframes (I)
	Spline-Keyframes (O)
	SmartMove-Keyframes (Z)
	Symmetrische Keyframes (U)
	Ein-/Ausblendung verschieben (A)
	Ein-/Ausblendung strecken/stauchen (D)
	Objekte strecken/stauchen (W)
	Freie Bewegung (F)
	Bewegung nur horizontal (H)
	Bewegung nur vertikal (V)
	Folgeobjekte verschieben (Q)
	Einrasten an Objekten (L)